

PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

IMPLEMENTAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE PROJETO

IDENTIFICAÇÃO PROPONENTE

CNPJ Proponente	46.969.948/0001-50
Nome Proponente	ASSOCIACAO COMUNITARIA CULTURAL E EDUCACIONAL DE SETUBINHA
Nome do Dirigente	ANTONIO COSTA BARBOSA
Telefone(s) de contato com DDD	(33) 98879-4521
E-mail	karismafm18@gmail.com
Número da Proposta	43649/2025

1. INFORMAÇÕES GERAIS DA PROPOSTA

1.1 DADOS DA PROPOSTA

* Tipo de Parceria: ☐ Convênio ☒ Termo de Fomento
* Emenda Parlamentar: 50060001
* GND - Custeio e Investimento: ☒ GND3 - Material de Consumo ☐ GND4 - Material Permanente
Valor GND3 - Material de Consumo (R\$): R\$ 196.000,00 Material de Consumo, aquele que, em razão de seu uso corrente e da definição da Lei n. 4.320/64, perde normalmente sua identidade física e/ou tem sua utilização limitada a dois anos.
Valor GND4 - Material Permanente (R\$): R\$ 0,00 Material Permanente, aquele que, em razão de seu uso corrente, não perde a sua identidade física, e/ou tem uma durabilidade superior a dois anos.
Valor Total de Repasse (R\$): R\$ 196.000,00 (Soma dos valores de GND3 e GND4)

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO

* Nome: ANTONIO COSTA BARBOSA
* E-mail: karismafm18@gmail.com
* Vínculo com a Entidade (Cargo/Função): PRESIDENTE

* Telefone(s) de contato com DDD: (33) 98879-4521

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO

☐ Projeto Educacional

Oferta oportunidades de acesso à prática esportiva em suas diversas manifestações por meio de ações planejadas, inclusivas e lúdicas para crianças e adolescentes. Este nível de atendimento comporta os serviços de vivência, fundamentação, aprendizagem esportiva e fomento e difusão do conhecimento científico, tecnológico e de inovação.

☒ Projeto de Participação

Caracteriza-se pela vivência do esporte com autodeterminação a partir do conhecimento esportivo adquirido, pela transmissão pedagógica crítica e assumida dentre os hábitos culturais saudáveis ao longo da vida. Este nível abrange os serviços de esporte e lazer, atividade física, aprendizagem esportiva para crianças, jovens, adultos, idosos (esporte ao longo da vida), além do fomento e difusão do conhecimento científico, tecnológico e de inovação.

1.4 LOCALIDADE – ÍNDICE DE DESENVOLVIMENTO HUMANO E POPULAÇÃO

Uf	Cidade	Idh	Ano referencia idh	Numero habitantes	Ano referencia populacao
Minas Gerais	SETUBINHA	0.542	2010	9.917	2022

1.5 INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE

* A Entidade já celebrou parcerias vinculadas ao esporte?

- ☐ Sim
☒ Não

A entidade não possui histórico de parcerias anteriores vinculadas ao esporte.

☒ Estou ciente que a publicação dos valores recebidos e aplicados oriundos de emendas parlamentares a partir de 2020, por meio de divulgação na internet é obrigatória e me comprometo a realizá-la, conforme Art. 40-A da Arguição de Descumprimento de Preceito Fundamental (ADPF) N° 854

1.6 INFORMAÇÕES SOBRE O ESTATUTO DA ENTIDADE

* Análise Estatutária, art. 2º, inciso I, Lei 13.019/2014: artigo 2º

Em conformidade com o art. 2º, inciso I, da Lei 13.019/2014: A Entidade NÃO distribui entre os seus sócios ou associados, conselheiros, diretores, empregados, doadores ou terceiros eventuais resultados, sobras, excedentes operacionais, brutos ou líquidos, dividendos, isenções de qualquer natureza, participações ou parcelas do seu patrimônio, auferidos mediante o exercício de suas atividades, e que os aplique integralmente na consecução do respectivo objeto social, de forma imediata ou por meio da constituição de fundo patrimonial ou fundo de reserva

*** Análise Estatutária, art. 33, inciso I, Lei 13.019/2014:** artigo 1º

Em conformidade com o art. 33, inciso I, da Lei 13.019/2014: A Entidade POSSUI objetivos voltados à promoção de atividades e finalidades de relevância pública e social

*** Análise Estatutária, art. 33, inciso III, Lei 13.019/2014:** artigo 2º

Em conformidade com o art. 33, inciso III, da Lei 13.019/2014: Em caso de dissolução da entidade, o respectivo patrimônio líquido seja transferido a outra pessoa jurídica de igual natureza que preencha os requisitos desta Lei e cujo objeto social seja, preferencialmente, o mesmo da entidade extinta

2. OBJETIVOS E INFORMAÇÕES GLOBAIS DA PROPOSTA

2.1 OBJETO

*** Nome do Projeto:** ESPORTE QUE TRANSFORMA

*** Descrição do objeto:** Implementação e desenvolvimento do projeto ESPORTE QUE TRANSFORMA no(s) Estado(s) Minas Gerais - MG

2.2 OBJETIVO GERAL

Promover a inclusão social e a melhoria da qualidade de vida por meio das práticas esportivas e de lazer como ferramenta de transformação social, utilizando o esporte como instrumento de formação esportiva, disciplinar e valores fundamentais, através do estímulo do bem-estar físico, psicológico dos beneficiados envolvidos.

☒ **Estou de acordo e ciente**

2.3 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Público-alvo: Crianças, Adolescentes, Jovens, Adultos

Número de núcleos: 2

Objetivos específicos:

1. Oportunizar a prática esportiva sistematizada nos núcleo(s) cadastrados; (adequar a quantidade de núcleo(s) de acordo com a dimensão do projeto).
2. Auxiliar na diminuição de situações de risco e vulnerabilidade, através do fomento à prática esportiva;
3. Oferecer um ambiente seguro e motivador, incentivando disciplina, trabalho em equipe e respeito.
4. Promover hábitos saudáveis e a importância da atividade física regular;
5. Desenvolver capacidades motoras, como força, flexibilidade, equilíbrio e coordenação, por meio das modalidades oferecidas;
6. Estimular a socialização e o respeito mútuo entre os participantes, promovendo valores como disciplina, cooperação e cidadania.

☒ **Estou de acordo e ciente dos objetivos específicos**

2.4 PÚBLICO-ALVO

Deverá ser comprovado no acompanhamento e relatório de cumprimento dos objetivos. Descrever quantitativamente.
Público direto (beneficiários): 200
Faixa etária do público direto (a partir de 06 anos, obrigatoriamente): 6 a 24 anos
Público indireto (calculado automaticamente como 2x o público direto): 400

2.5 VIGÊNCIA DO PROJETO

Período de Estruturação (em meses): 2 Em caso de Termo de Fomento, a previsão é de até 2 meses de pagamento de RH na estruturação – Portaria MESP 64 de 25 de junho de 2025.
Período de Execução (em meses): 12 No mínimo 6 meses.
Vigência Total (em meses): 14

2.6 NÚCLEOS POR LOCALIDADE

Localidade	Quantidade de Núcleos
SETUBINHA/MG	2

2.7 MODALIDADES DO PROJETO

Adicione as modalidades do projeto. Para cada modalidade, informe o nome, as atividades que serão desenvolvidas e o total de vagas.

Modalidade	Número de Vagas
Futebol	200
TOTAL DE VAGAS	200

3. METODOLOGIA DE EXECUÇÃO DA PROPOSTA

3.1 ESTRUTURAÇÃO DO PROJETO

Visa à organização e preparação das condições necessárias para a execução do projeto, garantindo que todas as etapas sejam realizadas de forma eficiente e dentro das diretrizes estabelecidas, conforme a seguir:
--

Etapas da estruturação do projeto:

- ☑ Planejamento detalhado das atividades
- ☑ Definição e alocação de recursos
- ☑ Elaboração do cronograma
- ☑ Formação e treinamento da equipe
- ☑ Preparação da infraestrutura necessária
- ☑ Desenvolvimento de documentação inicial
- ☑ Definição e contratação de recursos humanos
- ☑ Locação de materiais/Equipamentos esportivos
- ☑ Aquisição de materiais/equipamentos esportivos
- ☑ Outros

Outros (especificação): Transporte

3.2 IMPLEMENTAÇÃO

O(s) núcleo(s) do projeto será(ão) implementado(s) em espaços comunitários localizados próximos à comunidade beneficiada.

O(s) núcleo(s) do projeto serão organizados de forma a proporcionar uma experiência positiva e eficiente para os beneficiários. Serão 2 núcleos, com um total de 200 beneficiários, divididos em turmas de acordo com a capacidade e modalidade oferecida.

Espaços: Públicos

3.3 MONITORAMENTO/ACOMPANHAMENTO

O monitoramento e acompanhamento do projeto serão realizados de forma contínua, visando garantir o cumprimento dos objetivos propostos e a qualidade das atividades desenvolvidas. A equipe responsável irá registrar e avaliar periodicamente o andamento das ações, promovendo ajustes necessários para o sucesso do projeto.

Estrutura das Aulas:

- ☑ Aquecimento: Atividades lúdicas que preparam o corpo e a mente para o exercício, promovendo a circulação sanguínea e reduzindo o risco de lesões.
- ☑ Instrução Técnica: Foco no desenvolvimento de habilidades técnicas específicas da modalidade, com instruções claras e demonstrações práticas.
- ☑ Prática Guiada: Exercícios práticos onde os participantes aplicam as habilidades aprendidas sob a supervisão ativa dos instrutores, com feedback imediato.
- ☑ Jogos ou Competições: Atividades que incentivam a aplicação das habilidades em um contexto de jogo ou competição, promovendo o espírito esportivo e a colaboração.
- ☑ Intervalo e Socialização: Momento de descanso mais prolongado, permitindo o descanso e interação.
- ☑ Alongamento e Desaceleração: Encerramento das aulas com atividades leves para baixar a intensidade física e uma sessão de reflexão sobre as lições aprendidas.

Metodologia de Ensino:

☐ Método analítico-sintético: Centrado no desenvolvimento de habilidades técnicas, as habilidades são divididas em fundamentos técnicos que serão implementados. Em síntese, o instrutor/professor ensina a técnica desportiva individual e os sistemas de jogos coletivos.

☒ Método global-funcional: Facilitação do processo de ensino-aprendizagem, permite diversas experiências da modalidade, com a disponibilização de um "feedback" ao participante, o que fomenta o desenvolvimento motor e mental.

☐ Método misto no esporte coletivo: Possibilita que inicialmente o participante compreenda a técnica, que é aplicada de forma separada e depois, com a obtenção do conhecimento necessário, a modalidade é executada.

☐ Método da série de jogos: Aperfeiçoamento da técnica motora, alinhado ao domínio material da modalidade e do ensino do comportamento tático.

☐ Método dos jogos esportivos modificados: Abordagem da compreensão da modalidade, em que todos os participantes podem participar na tomada de decisões. Assim, o ensino progride por meio da tática, ao invés do uso de habilidades técnicas, pode ser implementado de forma competitiva ou cooperativa, e é recomendado para qualquer nível de escolaridade.

☐ Método situacional: Aprimoramento de competências que permitem a solução de problemas motores específicos, por meio do desenvolvimento de capacidades coordenativas e técnico-motoras.

☐ Método crítico superador: O ensino do esporte se desenvolve de forma organizada e sistematizada, por meio dos princípios da relevância, contemporaneidade, adequação às possibilidades sócio cognoscitivas do aluno e a provisoriedade do conhecimento.

☐ Método crítico emancipatório: O ensino do esporte visa não apenas o desenvolvimento de técnicas e táticas, mas também fomentar os participantes para um agir solidário, por meio da interação aluno-aluno, aluno-professor e professor-aluno. Assim, promove-se as competências objetivas, sociais e comunicativas.

Detalhamento específico do projeto:

Ampliação do acesso ao esporte para crianças e adolescentes em Minas Gerais. Desenvolvimento de habilidades sociais, cognitivas e físicas nos participantes. Maior integração entre comunidades e fortalecimento de vínculos sociais. Criação de um modelo replicável em outras regiões do estado. O projeto tem 12 meses de execução, dividido em 2 núcleos. Cada núcleo será composto por 4 turmas, com 3 aulas semanais e carga horária de 2 horas/aula. Faremos também um evento de abertura e um evento de encerramento ao longo do projeto.

Frequência nas Aulas

Será requisito a todos os beneficiários manter frequência mínima de 70% nas aulas. A frequência será monitorada, e beneficiários que não atingirem o percentual mínimo podem ser substituídos. Em casos de faltas frequentes, a vaga será remanejada para outro participante.

Avaliação e Progresso

- Avaliações Regulares: Realizar avaliações periódicas para monitorar o progresso.
- Portfólios de Desenvolvimento: Manter registros detalhados do progresso de cada participante.

☒ Estou de acordo e ciente

3.4 INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser feitas antes do início do Projeto e alcançar o número de participantes previstos. Caso haja um número inferior de inscritos, serão realizadas ações de divulgação. No caso de menores, as inscrições serão feitas pelos responsáveis legais.

☒ Estou de acordo e ciente

3.5 EVENTOS

Têm como objetivo celebrar o início e o sucesso do projeto, fortalecer o engajamento da comunidade e promover um ambiente seguro. Durante cada evento, serão distribuídos kits lanches aos beneficiados e à equipe técnica.

Eventos selecionados:

☒ Evento de Abertura
 ☒ Evento de Encerramento
 ☐ Não haverá eventos

Tipo de realização:

☒ Por Projeto (1 ocorrência por evento)
 ☐ Por Núcleo (multiplicado pelo número de núcleos)

Evento de Abertura:

Apresentará o projeto à comunidade local, reforçando sua relevância para o desenvolvimento social e esportivo, promovendo valores como inclusão social, saúde e cidadania. Inclui:

- **Divulgação ampla: Informar a comunidade sobre o projeto e como participar.**
- **Educação e conscientização: Sensibilizar sobre temas relacionados ao esporte.**
- **Fortalecimento da autoestima comunitária: Mostrar que a comunidade é capaz de sustentar um projeto transformador.**

Evento de Encerramento:

Será organizado um evento de encerramento para comemorar o término do projeto e reconhecer os esforços e o progresso dos participantes, por meio de realização de competições/torneios entre os beneficiados. Com possibilidade de cerimônia de premiação, demonstrações de habilidades, apresentações, discursos de agradecimento e fotos/vídeos das atividades realizadas com competições/torneios entre os beneficiados.

3.6 RECURSOS HUMANOS E CONTRATAÇÃO DE SERVIÇOS

Todos os profissionais envolvidos diretamente no projeto, terão atribuições específicas necessárias à execução do Projeto. Serão (contratados/cedidos) professores de educação física devidamente qualificados para as modalidades que assim exigem, bem como profissionais específicos de cada modalidade.

Recursos Humanos:

Tipo	Cargo	Atuação	Qtde	Atribuições	Carga Horária	Justificativa	Tipo Pagamento	Quantidade Específica	Forma de Contratação
Monitor	Monitor	Turma	2	Apoio aos profissionais e alunos	24 h/sem	Auxiliar os monitores e professores nas atividades implementadas.	Mensal	12 mês(es)	Contratado
Coordenador Geral	Coordenador	Núcleo	1	Gerencia Geral do Projeto	44 h/sem	Necessário para o bom andamento do projeto, assim como para coordenar as atividades	Mensal	14 mês(es)	Contratado
Professor	Professor	Turma	2	Ensino técnico	24 h/sem	Profissional com conhecimento técnico para elaboração e instrução apropriada	Mensal	12 mês(es)	Contratado
Coordenador de Núcleo	Coordenador de Núcleo	Núcleo	2	Coordenar os núcleos	20 h/sem	Auxiliar do Coordenador geral.	Mensal	12 mês(es)	Contratado
Administrativo	Assistente Administrativo	Núcleo	1	Organização de Documentos	44 h/sem	Organização dos eventos, pagamentos e futuras contratações	Mensal	14 mês(es)	Contratado

Serviços Contratados:

Serviço	Descrição/Memória de Cálculo	Tipo de Pagamento	Quantidade	Justificativa
Locação de transporte	Locação 01 (um)veiculo tipo Van para transporte de passageiro, para no mínimo 16 lugares sendo 15 (passageiro) mas 1 (motorista). Será utilizada para transporte dos beneficiários e materiais nos eventos de abertura e encerramento. 1 dia para levar e 1 dia para retornar (eventos de abertura e encerramento) = 4 diárias	Diária	4 diárias	Será utilizada para transporte dos beneficiários e materiais nos eventos de abertura e encerramento. 1 dia para levar e 1 dia para retornar (eventos de abertura e encerramento) = 4 diárias

3.7 UNIFORMES

Para garantir um atendimento adequado aos beneficiários, será realizado a aquisição de uniformes para uso individual dos beneficiários. (neste caso, deverá preencher todos os campos).

Modalidade	Item	Descrição/Memória de Cálculo	Qnt Total	Destinatário	Justificativa
Futebol	chuteiras	Material do Cabedal Sintético, Tipo de Amarração Cadarço, Tipo de Trava Fixa 1 por beneficiário.	200	Beneficiário	Essencial para a prática do esporte
Futebol	chuteira sem trava	Entressola EVA, Palmilha EVA Injetada Forrada, material sintético, sem trava, solado em borracha. 1 por beneficiário	200	Beneficiário	Necessário para os beneficiários se deslocarem para o projeto
Futebol	camisas	camisas personalizadas. composto de 94% de algodão e 6% de elastano	200	Beneficiário	Identificação dos alunos do projeto
Futebol	camisa	camisas personalizadas. composto de 94% de algodão e 6% de elastano. 2 por profissional RH	14	Recurso Humano	Necessário para uniformizar os profissionais do projeto

Futebol	Kit uniforme (camisa, calção e meião)	camisa Dryfit, proteção UV35 100% Poliéster, manga curta, gola redonda. Meião POLIESTER, 13,5%ELASTANO, 7%POLIAMIDA, 6%ELASTODIENO e calção em poliéster, liso. 1 kit por beneficiário.	200	Beneficiário	Essencial para identificação dos jogadores.
Total de Uniformes			814		

3.8 IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Em relação a identificação do projeto, fundamenta-se como elemento primordial, com vistas ao alcance dos beneficiados junto à comunidade regional. A identificação visual do projeto será aplicada em lugar de visibilidade, no núcleo, observando os padrões estabelecidos no Manual de Identidade Visual, disponível no site do Ministério, para o acompanhamento pela comunidade local e pelos órgãos de controle e fiscalização.

Opções aplicáveis:

☐ Placa de identificação do projeto

☒ Banner em local de destaque

☒ Divulgação em mídias sociais

☐ Outros

Origem dos recursos:

Emenda Parlamentar

3.9 DIVULGAÇÃO DO PROJETO

Os meios de divulgação deste projeto social têm como finalidade principal dar visibilidade à iniciativa, permitindo que ela seja conhecida por um público mais amplo, especialmente pela comunidade beneficiada. Ao divulgar um projeto social, busca-se sensibilizar a sociedade para a causa defendida, promovendo o engajamento da população, a conscientização sobre o problema social abordado e incentivando a participação ativa. Dessa forma, os meios de divulgação fortalecem a imagem do projeto, aumentam sua credibilidade e contribuem para mobilizar mais pessoas em torno de uma transformação social efetiva.

Meios de divulgação:

☐ Cartazes

☒ Faixas

☒ Banners

☒ Jornais

☐ Panfletos

☐ Folder

☒ Outros

Outros meios (especificação): Mídias Sociais e Radio Comunitária

Origem dos recursos:

Recursos da Emenda Parlamentar

3.10 MATERIAIS FORNECIDOS

Modalidade	Material	Aquisição/Locação	Descrição/Memória de Cálculo	Justificativa	Quantidade
Futebol	coletes	Aquisição	100% Poliéster; - Tamanho: Único (G). 1 para cada 2 beneficiários	necessário para realização do projeto.	100
Futebol	Bola	Aquisição	bola de futebol de campo. Material Poliuretano (PU), FORRO: TERMOFIXO, MENOR ABSORÇÃO DE ÁGUA. GRANDE RESISTÊNCIA. DURABILIDADE. CONFORTO. 10 para cada núcleo	necessário para realização do projeto. 1 bola para cada 10 beneficiários ao longo dos 12 meses de projeto.	20
Total de Materiais					120

3.11 CADASTRO DE NÚCLEOS

ID	Localidade	Quantidade de Turmas	Recursos Humanos
2	SETUBINHA/MG	4	Coordenador de Núcleo (1)
1	SETUBINHA/MG	4	Coordenador (1), Assistente Administrativo (1)

3.12 CADASTRO DE TURMAS

Núcleo (ID - Nome)	Modalidade	Dias da Semana	Beneficiários	Turmas	Aulas/Semana	Carga Horária (h/a)	Subtotal
1 - SETUBINHA/MG	Futebol	Segunda-feira, Quarta-feira, Sexta-feira	25	1	3	02:00 h/a	06:00
1 - SETUBINHA/MG	Futebol	Segunda-feira, Quarta-feira, Sexta-feira	25	1	3	02:00 h/a	06:00
2 - SETUBINHA/MG	Futebol	Segunda-feira, Quarta-feira, Sexta-feira	25	1	3	02:00 h/a	06:00
2 - SETUBINHA/MG	Futebol	Segunda-feira, Quarta-feira, Sexta-feira	25	1	3	02:00 h/a	06:00
1 - SETUBINHA/MG	Futebol	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	3	02:00 h/a	06:00

Núcleo (ID - Nome)	Modalidade	Dias da Semana	Beneficiários	Turmas	Aulas/Semana	Carga Horária (h/a)	Subtotal
1 - SETUBINHA/ MG	Futebol	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	3	02:00 h/a	06:00
2 - SETUBINHA/ MG	Futebol	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	3	02:00 h/a	06:00
2 - SETUBINHA/ MG	Futebol	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	25	1	3	02:00 h/a	06:00
						Total Carga Horária:	48:00 h/sem

4. CONSIDERAÇÕES FINAIS

4.1 ACOMPANHAMENTO E MONITORAMENTO DAS ATIVIDADES

O acompanhamento e monitoramento das atividades do projeto será realizado de forma sistemática e contínua, através dos seguintes mecanismos:

1. Reuniões periódicas com a equipe executora para avaliação do desenvolvimento das atividades;
2. Visitas técnicas aos núcleos para verificação in loco da execução das ações;
3. Relatórios mensais de acompanhamento com indicadores de desempenho;
4. Avaliação qualitativa e quantitativa dos resultados alcançados;
5. Feedback dos beneficiários através de questionários de satisfação;
6. Registro fotográfico das atividades desenvolvidas;
7. Controle de frequência dos participantes;
8. Monitoramento dos recursos financeiros e materiais;
9. Avaliação do cumprimento dos objetivos e metas estabelecidos;
10. Identificação de dificuldades e proposição de soluções.

Estes mecanismos permitirão um acompanhamento efetivo do projeto, garantindo a qualidade da execução e o alcance dos resultados esperados.

Estou de acordo e ciente:
☒ Sim

4.2 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto apresentado demonstra um compromisso significativo com o desenvolvimento esportivo e social da comunidade. Através de uma estrutura bem definida, recursos humanos qualificados e metodologia adequada, o projeto visa alcançar seus objetivos de forma efetiva e sustentável.

A implementação será realizada de maneira organizada, com monitoramento constante e avaliação periódica dos resultados. O acompanhamento das atividades permitirá ajustes necessários para garantir o sucesso do projeto.

A equipe está comprometida com a execução de qualidade e com o impacto positivo que o projeto trará para os beneficiários e para a comunidade como um todo.

Estou de acordo e ciente:
☒ Sim



Documento assinado digitalmente

ANTONIO COSTA BARBOSA

Data: 18/09/2025 08:06:18-0300

Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

46.969.948/0001-50

Responsável Legal pela Proposta